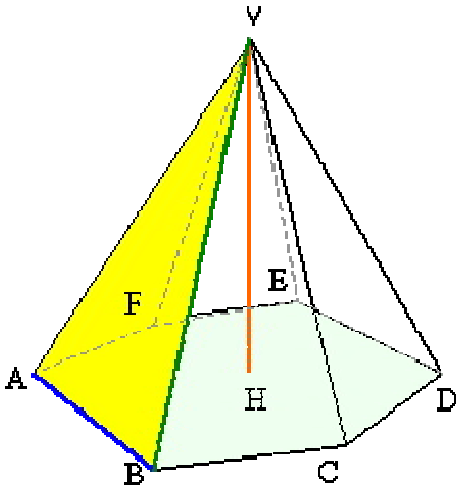


# PIRAMIDE

la **piramide** è un poliedro che ha **per base un poligono qualsiasi** e le **facce laterali** sono **tanti triangoli isosceli quanti sono i lati di questo poligono**. Le facce laterali hanno il vertice in comune.

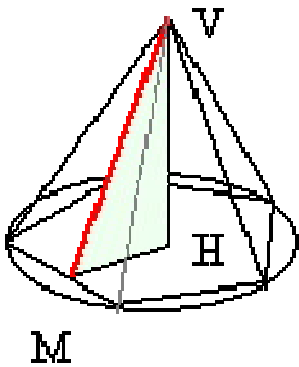


<b>V</b>	vertice
<b>ABCDEF</b>	base (poligono di base)
<b>VAB</b>	faccia laterale (triangolo isoscele)
<b>VH</b>	altezza (distanza tra il vertice e la base)
<b>VM</b>	apotema (nella fig. 2)
<b>H</b>	piede dell'altezza
<b>VB</b>	spigolo laterale
<b>AB</b>	spigolo di base

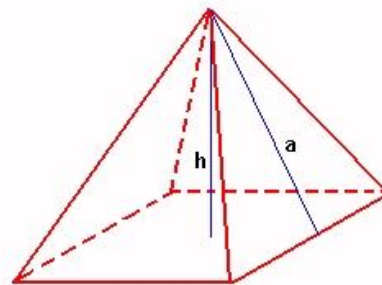
Una **piramide** si dice **retta** se il poligono di base è circoscrittibile a una circonferenza e il piede dell'altezza coincide con il centro di questa circonferenza.

L'**apotema di una piramide retta** è l'altezza di una delle sue facce.

Una **piramide** si dice **regolare** se è retta ed il **poligono di base è un poligono regolare** (quadrato, triangolo equilatero, pentagono regolare, esagono regolare, ecc)



**Fig 2: piramide regolare a base pentagonale**



**Fig 3: piramide regolare a base quadrata**

\*\*\*\*\*  
 $A_b$  area del poligono di base -  $P_b$  perimetro del poligono di base –  $h$  altezza  
 \*\*\*\*\*

<p><b>Area di base: <math>A_b</math></b></p> <p><b>Area laterale: <math>P_b \times h</math></b></p>
---

<p><b>Volume: <math>\frac{A_b \times h}{3}</math></b></p>
---