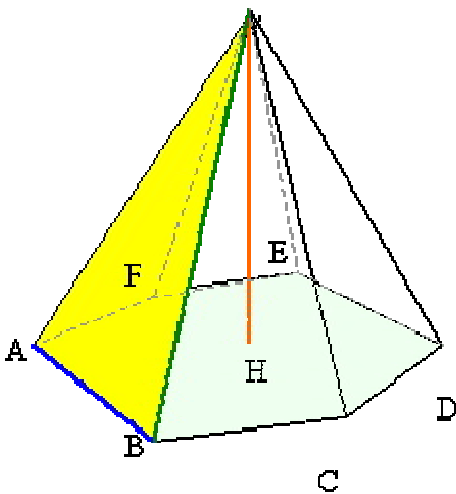


PIRAMIDE

la **piramide** è un poliedro che ha **per base un poligono qualsiasi** e le **facce laterali** sono **tanti triangoli quanti sono i lati di questo poligono**. Le facce laterali hanno il vertice in comune.



V	vertice
ABCDEF	base (poligono di base)
VAB	faccia laterale (triangolo)
VH	altezza (distanza tra il vertice e la base)
VM	apotema (nella fig. 2)
H	piede dell'altezza
VB	spigolo laterale
AB	spigolo di base

Una **piramide** si dice **retta** se il poligono di base è circoscrittibile a una circonferenza e il piede dell'altezza coincide con il centro di questa circonferenza.

L'**apotema di una piramide retta** è l'altezza di una delle sue facce.

Una **piramide** si dice **regolare** se è retta ed il **poligono di base è un poligono regolare** (quadrato, triangolo equilatero, pentagono regolare, esagono regolare, ecc). **Se una piramide è regolare i triangoli delle facce laterali sono triangoli isosceli**.

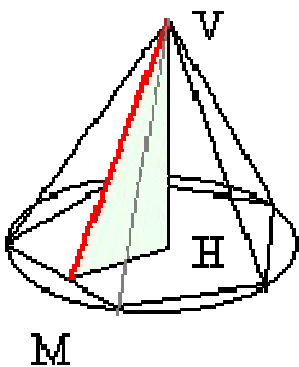


Fig 2: piramide regolare a base pentagonale

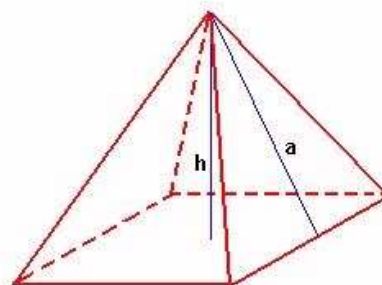


Fig 3: piramide regolare a base quadrata

A_b area del poligono di base - P_b perimetro del poligono di base - h altezza piramide - a apotema

Area di base: A_b
 Area laterale: $\frac{P_b \times a}{2}$

Volume: $\frac{A_b \times h}{3}$